

# Jeux vidéo info parents

L'Association e-Enfance, en partenariat avec Jeuxvideo.com, propose aux parents un espace unique de conseils entièrement dédiés à la pratique du jeu vidéo. Dans le cadre de notre mission de protection de l'enfance sur internet, une de nos priorités, est de vous informer sur cet univers et sur les supports qui sont proposés.

## Perdus dans l'univers des jeux vidéo ?

**Cette rubrique offre aux parents les clés pour bien choisir le jeu vidéo adapté à leurs enfants et les outils pour mieux encadrer leurs pratiques au quotidien.**

- Identifier les critères pour bien choisir un jeu vidéo
- Connaitre les temps de jeu, la possibilité de sauvegarder une partie, la monétisation, etc.
- Comprendre la classification PEGI

Les principaux jeux du marché sont analysés par une équipe de testeurs spécialisée dans les jeux vidéo et font l'objet d'une fiche didactique avec des **informations inédites** et des **conseils sur la pratique**.

## Une équipe de testeurs professionnels

Pour vous accompagner au mieux dans le choix des jeux pour vos enfants, nous travaillons en collaboration avec la rédaction de Jeuxvideo.com, média de référence de l'actualité du jeu vidéo en France et 3e acteur mondial. Chaque fiche a été réalisée à l'attention des parents et en exclusivité pour l'Association. Bonne découverte !

# Derniers tests de jeux

Lancé en 2003, PEGI (Pan-European Game Information, système européen d'information sur les jeux) est une classification des jeux vidéo par âge et par type de contenu. Ce système de classification apposé sur les pochettes de jeux permet aux consommateurs de choisir un jeu en toute connaissance de cause. Pour expliquer pourquoi le jeu est déconseillé à certains publics, PEGI complète sa signalétique par âge avec

**3**

des pictogrammes décrits ci-dessous.

**Tout Public** – Le contenu du jeu est considéré comme adapté à toutes les classes d'âge. Une certaine violence dans un contexte comique est acceptable (par exemple les formes de violence présentes dans les dessins animés de type cartoon comme Bugs Bunny ou Tom & Jerry). L'enfant ne doit pas pouvoir associer les personnages à l'écran avec des personnages réels, ils doivent être totalement imaginaires. Le jeu ne doit pas comporter de sons ni d'images susceptibles d'effrayer de jeunes enfants. Le jeu ne doit faire entendre aucun langage grossier et ne contenir aucune scène de nudité ni aucune

**7**

référence à une activité sexuelle.**Conseillé aux plus de**

**7 ans** – Cette classification concerne les jeux qui pourraient avoir la classification 3+, mais qui contiennent certaines scènes ou sons potentiellement effrayants. Des scènes de nudité partielle peuvent être

**12**

autorisées, mais jamais dans un contexte sexuel.**Conseillé aux plus de 12 ans** – Les jeux vidéo

montrant de la violence sous une forme graphique par rapport à des caractères imaginaires et/ou une violence non graphique envers des personnages à figure humaine ou représentant des animaux identifiables, ainsi que des jeux vidéo montrant des scènes de nudité d'une nature légèrement plus graphique tombent dans cette classe d'âge. Toute grossièreté doit rester légère et ne pas inclure d'insultes à

**16**

caractère sexuel. **Conseillé aux plus de 16 ans** – Cette classification s’applique lorsque la représentation de la violence (ou d’un contact sexuel) atteint un niveau semblable à celui que l’on retrouverait dans la réalité. Les jeunes gens de cette classe d’âge doivent également être en mesure de gérer un langage grossier plus extrême, le concept de l’utilisation de tabac et de drogues, et la représentation

**18**

d’activités criminelles. **Conseillé aux plus de 18 ans** – La classification destinée aux adultes s’applique lorsque le degré de violence atteint un niveau où il rejoint des représentations de violence crue et/ou inclut des éléments de types spécifiques de violence. La violence crue est la plus difficile à définir car, dans de nombreux cas, elle peut être très subjective, mais de manière générale elle peut regrouper les représentations de violence qui donnent au spectateur un sentiment de dégoût. Le système de signalétique PEGI permet de classer les jeux vidéo selon le contenu qu’ils proposent, pour expliquer clairement quels sont les éléments qui semblent inadaptés pour un enfant. Choisir un jeu se fait en fonction de ce que l’on juge bon pour son propre



enfant. **Langage grossier**



Signale un jeu qui contient des expressions grossières. **Discrimination**

Jeu qui contient des images ou des éléments susceptibles d’inciter à la discrimination. **Drogue**



Jeu qui illustre ou se réfère à la consommation de drogues. **Peur**



Jeu risquant de faire peur aux jeunes enfants **Jeux de hasard**

Jeu incitant à jouer à des jeux de hasard ou qui enseigne leurs règles. **Sexe**



Jeu montrant des scènes de nudité et/ou des comportements ou des allusions de nature sexuelle. **Violence**



Jeu qui contient des scènes violentes. **Jeu en ligne**



Possibilité de jouer en ligne.

- A
- B
- C
- D
- E
- F
- G
- H
- I
- J
- K
- L
- M
- N
- P
- Q
- R
- S
- T
- U
- V
- W
- X
- Z

Faire un choix dans le menu ci-dessus

- Action-RPG
- Add-on
- Aliasing
- Alignement
- Alpha
- Arène
- Argent virtuel
- Avatar
  
- Bind
- Bind
- Bind
- Blu-Ray
- Bluetooth
- Blur
- Boss
- Bot
- Briefing
- Bug
- Build
- Bullet time
- Bump-mapping
  
- Capture the flag
- Caractéristiques
- Carte de jeu
- Casual gamer
- Casual games
- Cel-shading
- Client
- Clipping
- CLUF
- Coaching
- Combos
- Commerce virtuel

- Compétences
- Console Virtuelle
- Coop
- Core gamers
- Cosplay
- Coverage
- CPU
- Crafting
- Cross over
- Custom
  
- Damage dealer
- Deathmatch
- Debuff
- Développement personnel
- DLC
- Donjon
- Doom-like
- Download
- Drop
  
- E3
- En temps réel
- EULA
- Expérience
  
- F2P
- Fake
- Farm
- Farming
- First party
- First party
- Force feedback
- Force feedback
- FPS
- Frag
- Fragger
- Frame rate

- Freeware
- Freeze
- Friendly fire
  
- Game design
- Game sharing
- Gamemaster
- Gamepad
- Gameplay
- Gamers
- Gamerscore
- Gamertag
- Games for Windows Live
- GC
- GDC
- Geek
- Gold
- Grind
- Groupe (jeu de rôle)
- Guilde
  
- Hack and slash
- Hardcore gamers
- Hardware
- Headshot
- Heroic fantasy
- Hot seat
  
- I.A.
- Instance
  
- JdR
- Jeu d'action-aventure
- Jeu d'action-infiltration
- Jeu d'arcade
- Jeu d'horreur
- Jeu de combat
- Jeu de gestion

- Jeu de guerre
- Jeu de plates-formes
- Jeu de réflexion
- Jeu de rôle
- Jeu de rythme
- Jeu de simulation
- Jeu ludo-éducatif
- Jeux de rôle massivement multijoueurs
- Joypad
  
- Killer app
  
- Lag
- LAN (Lan Area Network)
- Level design
- Level up
- Light gun
- Linéarité
- Link
- Locker
- Loot
  
- Map
- Marketplace
- Matchmaking
- Médiéval-fantastique
- Mi
- Mini-map
- MMORPG
- Mob
- Mod
- Mode campagne
- Mode carrière
- Mode multijoueur
- Mode partie libre
- Mode seul
- Modérateur
- Monde persistant



- Monnaie virtuelle
- Monster bashing
- Motion capture
- MUD
- Multitap
  
- Newbie
- Next Gen
- Niveau (personnage)
- Niveau (zone)
- No-life
- Noob
- NPC
- NTSC
  
- Pad
- Paddle
- Partie rapide
- Party game
- Passé / présent / futur alternatif
- Patch
- Pathfinding
- PEGI
- Personnage Non Joueur
- Ping
- PK
- Planter
- Plateau de jeu
- PlayStation Network
- Point & Click
- Points d'expérience
- Points de résurrection
- Pro gamer
- Pro-gaming
- Puzzle game
- PvE
- PvP

- QTE
- Quête
- Quick Time Event
  
- Race
- Recevoir de l'expérience
- Réseau fermé de console
- Réseau local
- Respawn
- Robot
- Roleplay
- ROM
- RPG
- RTS
- Rush
  
- Screenshot
- Scrolling
- Sequel
- Serious Games
- Serveur
- Shoot 3D
- Shoot them up
- Shooter
- Skill
- Skin
- Skirmish
- Spawn
- Spin-off
- Splitté
- Spoiler
- Stage
- Stand-alone
- Steampunk
- STR
- Strafe
- Stratégie au tour par tour

- Stratégie en temps réel
- Streaming
- Succès
- Support
- Survival horror
  
- Tactic-RPG
- Tank
- Team kill
- Terraforming
- Third party
- Timing
- Tour par tour
- TPS
- Trailer
- Trophées
  
- Univers virtuel
- Update
- Upgrade
- Upload
  
- VOD
- Vue à la première personne
- Vue à la troisième personne
- Vue aérienne
- vue de dessus
- vue objective
- Vue subjective
  
- Wargame
- Wi-Fi
- Wii Balance
- Wii MotionPlus
- Wii Wheel
- Wii Zapper
- Wiimote
- WiiWare

- Wireless
- Work in progress (WIP)
  
- Xbox Live
- Xbox Live Arcade
- XP
  
- Zone de Spawn