

Jeux vidéo info parents

L'association e-Enfance vous propose un espace unique de conseils entièrement dédiés à la pratique de tous les jeux vidéo. Dans le cadre de notre mission de protection de l'enfance sur internet, une de nos priorités, est de vous informer sur cet univers et sur les supports qui sont proposés.

Perdus dans l'univers des jeux vidéo ?

Avec notre section Jeux Vidéo Info Parents accédez à une information unique pour mieux comprendre l'univers des jeux vidéo :

- Temps de jeu, possibilité de sauvegarde, nécessité de payer pour jouer...
- Justification de la classification PEGI
- Avis e-Enfance rédigé en collaboration avec notre équipe de testeurs spécialisée dans les jeux vidéo.

Bien choisir ses jeux vidéo

Cet espace offre aux parents la possibilité de choisir le jeu vidéo le plus adapté à leur enfant. , et leur donne les outils pour mieux encadrer les pratiques de leurs enfants.

Sous forme de fiches pratiques, les jeux que nous sélectionnons sont accessibles sur nos deux pages dédiées aux PC/console et aux mobiles. En fonction de l'actualité, de



nouveaux jeux sont ajoutés chaque mois. Pour vous accompagner au mieux dans le choix des jeux pour vos enfants, nous travaillons en collaboration avec l'Institut de l'Internet et du Multimédia. Les étudiants de la section du MBA Spécialisé Vidéo Game Management testent l'ensemble des jeux proposés ici et donnent un avis d'expert sur les différents tests.

- [A](#)
- [B](#)
- [C](#)
- [D](#)
- [E](#)
- [F](#)
- [G](#)
- [H](#)
- [I](#)
- [J](#)
- [K](#)
- [L](#)
- [M](#)
- [N](#)
- [P](#)
- [Q](#)
- [R](#)
- [S](#)
- [T](#)
- [U](#)
- [V](#)
- [W](#)
- [X](#)
- [Z](#)

Faire un choix dans le menu ci-dessus

- [Action-RPG](#)

- [Add-on](#)
- [Aliasing](#)
- [Alignement](#)
- [Alpha](#)
- [Arène](#)
- [Argent virtuel](#)
- [Avatar](#)

- [Bind](#)
- [Bind](#)
- [Bind](#)
- [Blu-Ray](#)
- [Bluetooth](#)
- [Blur](#)
- [Boss](#)
- [Bot](#)
- [Briefing](#)
- [Bug](#)
- [Build](#)
- [Bullet time](#)
- [Bump-mapping](#)

- [Capture the flag](#)
- [Caractéristiques](#)
- [Carte de jeu](#)
- [Casual gamer](#)
- [Casual games](#)
- [Cel-shading](#)
- [Client](#)
- [Clipping](#)
- [CLUF](#)
- [Coaching](#)
- [Combos](#)
- [Commerce virtuel](#)
- [Compétences](#)
- [Console Virtuelle](#)
- [Coop](#)

- [Core gamers](#)
- [Cosplay](#)
- [Coverage](#)
- [CPU](#)
- [Crafting](#)
- [Cross over](#)
- [Custom](#)

- [Damage dealer](#)
- [Deathmatch](#)
- [Debuff](#)
- [Développement personnel](#)
- [DLC](#)
- [Donjon](#)
- [Doom-like](#)
- [Download](#)
- [Drop](#)

- [E3](#)
- [En temps réel](#)
- [EULA](#)
- [Expérience](#)

- [F2P](#)
- [Fake](#)
- [Farm](#)
- [Farming](#)
- [First party](#)
- [First party](#)
- [Force feedback](#)
- [Force feedback](#)
- [FPS](#)
- [Frag](#)
- [Fragger](#)
- [Frame rate](#)
- [Freeware](#)
- [Freeze](#)
- [Friendly fire](#)

- [Game design](#)
- [Game sharing](#)
- [Gamemaster](#)
- [Gamepad](#)
- [Gameplay](#)
- [Gamers](#)
- [Gamerscore](#)
- [Gamertag](#)
- [Games for Windows Live](#)
- [GC](#)
- [GDC](#)
- [Geek](#)
- [Gold](#)
- [Grind](#)
- [Groupe \(jeu de rôle\)](#)
- [Guilde](#)

- [Hack and slash](#)
- [Hardcore gamers](#)
- [Hardware](#)
- [Headshot](#)
- [Heroic fantasy](#)
- [Hot seat](#)

- [I.A.](#)
- [Instance](#)

- [JdR](#)
- [Jeu d'action-aventure](#)
- [Jeu d'action-infiltration](#)
- [Jeu d'arcade](#)
- [Jeu d'horreur](#)
- [Jeu de combat](#)
- [Jeu de gestion](#)
- [Jeu de guerre](#)
- [Jeu de plates-formes](#)
- [Jeu de réflexion](#)
- [Jeu de rôle](#)

- [Jeu de rythme](#)
- [Jeu de simulation](#)
- [Jeu ludo-éducatif](#)
- [Jeux de rôle massivement multijoueurs](#)
- [Joypad](#)

- [Killer app](#)

- [Lag](#)
- [LAN \(Lan Area Network\)](#)
- [Level design](#)
- [Level up](#)
- [Light gun](#)
- [Linéarité](#)
- [Link](#)
- [Locker](#)
- [Loot](#)

- [Map](#)
- [Marketplace](#)
- [Matchmaking](#)
- [Médiéval-fantastique](#)
- [Mii](#)
- [Mini-map](#)
- [MMORPG](#)
- [Mob](#)
- [Mod](#)
- [Mode campagne](#)
- [Mode carrière](#)
- [Mode multijoueur](#)
- [Mode partie libre](#)
- [Mode seul](#)
- [Modérateur](#)
- [Monde persistant](#)
- [Monnaie virtuelle](#)
- [Monster bashing](#)
- [Motion capture](#)
- [MUD](#)

- [Multitap](#)

- [Newbie](#)
- [Next Gen](#)
- [Niveau \(personnage\)](#)
- [Niveau \(zone\)](#)
- [No-life](#)
- [Noob](#)
- [NPC](#)
- [NTSC](#)

- [Pad](#)
- [Paddle](#)
- [Partie rapide](#)
- [Party game](#)
- [Passé / présent / futur alternatif](#)
- [Patch](#)
- [Pathfinding](#)
- [PEGI](#)
- [Personnage Non Joueur](#)
- [Ping](#)
- [PK](#)
- [Planter](#)
- [Plateau de jeu](#)
- [PlayStation Network](#)
- [Point & Click](#)
- [Points d'expérience](#)
- [Points de résurrection](#)
- [Pro gamer](#)
- [Pro-gaming](#)
- [Puzzle game](#)
- [PvE](#)
- [PvP](#)

- [QTE](#)
- [Quête](#)
- [Quick Time Event](#)

- [Race](#)
- [Recevoir de l'expérience](#)
- [Réseau fermé de console](#)
- [Réseau local](#)
- [Respawn](#)
- [Robot](#)
- [Roleplay](#)
- [ROM](#)
- [RPG](#)
- [RTS](#)
- [Rush](#)

- [Screenshot](#)
- [Scrolling](#)
- [Sequel](#)
- [Serious Games](#)
- [Serveur](#)
- [Shoot 3D](#)
- [Shoot them up](#)
- [Shooter](#)
- [Skill](#)
- [Skin](#)
- [Skirmish](#)
- [Spawn](#)
- [Spin-off](#)
- [Splitté](#)
- [Spoiler](#)
- [Stage](#)
- [Stand-alone](#)
- [Steampunk](#)
- [STR](#)
- [Strafe](#)
- [Stratégie au tour par tour](#)
- [Stratégie en temps réel](#)
- [Streaming](#)
- [Succès](#)
- [Support](#)

- [Survival horror](#)
- [Tactic-RPG](#)
- [Tank](#)
- [Team kill](#)
- [Terraforming](#)
- [Third party](#)
- [Timing](#)
- [Tour par tour](#)
- [TPS](#)
- [Trailer](#)
- [Trophées](#)
- [Univers virtuel](#)
- [Update](#)
- [Upgrade](#)
- [Upload](#)
- [VOD](#)
- [Vue à la première personne](#)
- [Vue à la troisième personne](#)
- [Vue aérienne](#)
- [vue de dessus](#)
- [vue objective](#)
- [Vue subjective](#)
- [Wargame](#)
- [Wi-Fi](#)
- [Wii Balance](#)
- [Wii MotionPlus](#)
- [Wii Wheel](#)
- [Wii Zapper](#)
- [Wiimote](#)
- [WiiWare](#)
- [Wireless](#)
- [Work in progress \(WIP\)](#)
- [Xbox Live](#)
- [Xbox Live Arcade](#)

- [XP](#)
- [Zone de Spawn](#)