

# Test du jeu Dead Rising 4

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 6 décembre 2016
- Editeur : Microsoft Studios
- Type de jeu : Survival Horreur
- PEGI : **18**
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur ( 1 à 4 joueurs )
- Plateformes : Xbox One et PC
- Durée de vie : Entre 20 et 30 heures de jeu

## RESUMÉ

Dead Rising 4 est un jeu d'action « beat them all » qui permet au joueur d'incarner Frank West. Il est cette fois-ci de retour 16 ans après les événements du premier Dead Rising à Willamette dans le Colorado. Il y trouvera des hordes de zombies en tout genre incluant de nouvelles unités redoutables. Le joueur doit donc découvrir la vérité sur les raisons de cette invasion tout en repoussant les assauts de milliers de morts-vivants et autres psychopathes.



Il y a une forte présence de sang notamment avec les zombies.

Des contenus supplémentaires payants en euros sont proposés pour ce jeu par les stores, prenez donc soin de bien maîtriser

les achats en ligne. ( 3 DLC à 25€ )

---

# Test du jeu Gears of War 4

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 11 octobre 2016
- Editeur : Microsoft
- Type de jeu : Jeu de tir a la troisième personne (TPS)
- PEGI : **18**
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur ( 1 à 10 joueurs )
- Plateformes : Xbox One et PC
- Durée de vie : 10-15 heures de jeu

## RESUMÉ

L'histoire du jeu se déroule 25 ans après les événements de Gears of War 3. Le joueur incarne James Dominic « JD » Fenix, le fils de Marcus Fenix, le héros des trois premiers opus. Alors que le joueur rentre de mission, la mère de Kait, une amie de James se fait kidnapper par des monstres pâles, c'est à partir de là que commence le périple de nos héros. Le jeu permet aussi de jouer à 2 sur la même machine. Des sauvegardes automatiques ont lieu à intervalles réguliers pour enregistrer la progression du joueur. Le mode multijoueur propose quand à lui plusieurs modes de jeu comme : bataille, course aux armes et horde.



Gears of War 4 contient des scènes violentes et reste donc réservé aux personnes majeures. Le jeu ne contient aucun DLC.

---

# Test du jeu Doom

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 13 Mai 2016
- Editeur : Bethesda
- Type de jeu : Jeu de tir à la première personne (FPS)
- PEGI : **18**
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur ( 1 à 12 joueurs )
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC
- Durée de vie : 5-6 heures de jeu

## RESUMÉ

Doom est la suite de la licence qui a inventé le jeu de tir à la première personne. Le joueur incarne un marine dont le but est de repousser une invasion de démons sur Mars, à l'aide d'un arsenal allant du fusil à pompe au lance-roquette en passant par le fusil laser. Le jeu dispose aussi d'un mode multijoueur allant jusqu'à 12 joueurs et comprenant 8 modes de

jeu différents. Le mode multijoueur donne accès à un chat en ligne avec d'autres joueurs.




Doom propose des contenus additionnels payants disponibles dans le magasin en ligne de la plateforme.

Le jeu est d'une extrême violence. On assiste à des scènes avec beaucoup de sang mais aussi de démembrements qui pourrait choquer les joueurs les plus jeunes.

---

# Test du jeu Farming simulator 2017

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 24 octobre 2016
- Editeur : Focus Home Interactive
- Type de jeu : Simulation / Gestion
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur ( 1 à 16 joueurs)
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC
- Durée de vie : Illimité le jeu n'ayant pas de fin et dépend donc de l'intérêt du joueur.

# RESUMÉ

Le jeu simule l'exploitation d'une ferme qui propose la culture d'une exploitation agricole, l'élevage d'animaux et même l'exploitation forestière.



Farming Simulator 2017 est un jeu très complet qui demande de la patience et de l'organisation. Malgré son PEGI 3, ce jeu ne conviendra peut être pas aux joueurs les plus jeunes car il comporte une partie de gestion des ressources un peu plus complexe.

Le jeu ne contient aucun DLC.

---

## Test du jeu Grand Theft Auto V (GTA 5)

### L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 17 septembre 2013
- Editeur : Rockstar Games
- Type de jeu : Jeu de tir à la troisième personne (TPS)
- PEGI : **18**
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur ( 1 à 16)

- Plateformes : PS4, Xbox One, PC, PS3 et Xbox 360
- Durée de vie : 25-40 heures de jeu

## RESUMÉ

Grand Theft Auto propose d'incarner 3 personnages bien distinct, chacun ayant une histoire et une particularité. Michael peut ralentir le temps lors des phases de tir alors que Franklin peut le ralentir lors des phases de conduite, quant à Trevor, sa capacité lui permet de devenir plus résistant et d'infliger plus de dommage.

Grand Theft Auto 5 se déroule dans un Hollywood parodique où le joueur suit les protagonistes lors de leurs braquages et altercations avec divers autres personnages. GTA V est principalement un jeu de tir à la troisième personne et de conduite.

Le mode multijoueur permet de créer un personnage et de jouer comme en solo avec des amis ou des personnes inconnues. GTA 5



véhicule des images à caractère agressif et/ou sexuel. Certaines scènes du jeu pourraient être considérées comme hors la loi. Il est indispensable de réserver ce jeu au jeunes majeurs et/ou de discuter de la distinction entre vie réelle et vie virtuelle avec son adolescent.


Le jeu possède des DLC, certains gratuits et d'autres qu'il faut acheter avec de l'argent réel.

---

# Test du jeu Pokémon

# Soleil/Lune

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 18 novembre 2016
- Editeur : Nintendo
- Type de jeu : jeu de rôle (RPG)
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo ( et multijoueur 1 à 4 )
- Plateformes : 2DS et 3DS
- Durée de vie : 30-40 heures de jeu

## RESUMÉ


Le joueur incarne un jeune enfant de 11 ans qui part en voyage initiatique sur l'archipel Alola. Il doit entraîner, capturer et combattre des Pokémon (petits monstres). Au début de l'aventure, le joueur doit choisir un premier Pokemon parmi trois, il deviendra son compagnon pour la suite de l'aventure. Le jeu s'articule entre combats, épreuves et phases de chasse pour capturer de nouveaux Pokémon.

L'aventure est axée sur l'amitié et l'entraide. La progression du joueur se fait grâce à l'expérience acquise. Le jeu permet de sauvegarder à tout moment en dehors des combats et des dialogues. L'univers et l'ambiance de ce jeu change beaucoup des anciens opus. On note la présence des combats mais sans violences significatives. Le jeu ne contient aucun DLC.



# Test du jeu Minecraft

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 7 octobre 2011
- Editeur : Mojang
- Développeur : Mojang, 4J Studios
- Type de jeu : Création / Sandbox
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo et Indéterminé en Multijoueur
- Plateformes : Playstation 4 / XBOX One / PC / Mac OS / Playstation 3 / XBOX 360 / Playstation VITA / Android / IOS / Linux / Windows Phone / Fire OS
- Durée de vie : Infinie, déconnexion possible à tout instant

## RESUMÉ

Minecraft est un jeu de bac à sable. Le joueur est donc laissé dans la nature d'un monde généré aléatoirement et il n'a que son corps et son cerveau pour survivre au départ. Peu à peu il apprendra à collecter les éléments de cet univers pour pouvoir y faire ce qu'il lui plait. L'univers du jeu est entièrement fait de cubes, les personnages et monstres sont également faits de manière cubique. En multijoueur, la communauté est faite de vrais passionnés qui construisent parfois des villes entières. Mais celle-ci peut aussi être agressive sans raison particulière. Il est aussi possible de jouer dans un mode de jeu dans lequel le joueurs a tout ce qu'il veut afin de construire ce qu'il souhaite.






Minecraft est un jeu pleins de ressources, son côté « bac à sable » permettra aux joueurs de laisser libre court à leur imagination. Ce jeu est d'une accessibilité étonnante mais à la fois d'une grande complexité si on entre dans les détails. Il n'y pas de présence de langage grossier sauf dans les chats en multijoueur.

La violence est minime, il n'y a pas de sang et il est possible de jouer sans avoir à tuer les créatures ou animaux. Il n'y a aucun paiement autre que l'achat du jeu à effectuer.

---

# Test du jeu **Styx: Master of Shadow**

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 7 octobre 2014
- Editeur : Focus Home Interactive
- Type de jeu : Jeu d'infiltation
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC
- Durée de vie : 10 à 15 heures de jeu

## RESUMÉ

Dans ce jeu, le joueur incarne Styx, un voleur goblin voulant dérober le cœur d'un arbre qui produit de l'Ambre, une substance magique.

Pour cela il devra s'infiltrer dans la tour d'Akenash grâce à

diverses capacités telles que la création d'un clone de soit même permettant de distraire les gardes ou d'ouvrir des portes, ou enfin se rendre invisible.

À chaque duel, le joueur gagne des points. Ces points servent à débloquer des packs contenant de nouvelles cartes.



Styx : Master of Shadows tend a faire réfléchir sur le clonage en adoptant un point de vu assez intéressant.

Le jeu nous incite à nous infiltrer plutôt que de chercher l'affrontement avec les différents gardes ou créatures. Des scènes de violences sont toutefois présentes dans le jeu.