


Test de jeu – Les Sims 4 : Voyage sur Batuu

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Simulation de vie
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
 - **Durée moyenne d'une partie** : 1h
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 8 septembre 2020
 - **Editeur** : Electronic Arts
 - **Développeur** : Maxis
 - **PEGI** : 
 - **Plateformes** : PC, PS4, Xbox One, Xbox Series X / S, PS5

RESUMÉ

Les Sims 4 : voyage sur Batuu est un simulateur de vie où les joueurs peuvent explorer le parc d'attractions « Galaxy's Edge » de Disneyland. Des missions pour les différentes factions de l'univers Star Wars sont disponibles, permettant de débloquer des objets pour ensuite personnaliser son habitation.




Avant tout destiné aux fans de la saga Star Wars, Les Sims 4 :

Voyage sur Batuu est un pack de jeu très correct, qui offre une solide expérience, à défaut d'être véritablement intéressante sur la durée. Jouable uniquement en solo et sans micropaiement. L'univers coloré et cartoon des Sims convient bien pour rendre l'univers Star Wars plus accessible.

Test de jeu – Crash Bandicoot 4 : It's About Time

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Plateforme
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
 - **Durée moyenne d'une partie** : 15 min
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 2 octobre 2020
 - **Editeur** : Activision
 - **Développeur** : Toys For Bob
 - **PEGI** : 
 - **Plateformes** : PC, PS4, Xbox One, Xbox Series X / S, PS5

RESUMÉ

En sautant d'obstacle en obstacle et en détruisant les ennemis qui se trouvent sur sa route, Crash va devoir repousser les mauvaises intentions d'un ennemi qui s'amuse à jouer avec les

dimensions.



Crash Bandicoot est un jeu à la direction artistique colorée et où les gentils comme les méchants ont un rendu très « cartoon ». Rien ne se prend vraiment au sérieux dans cet univers. Pas de violence, pas de sexe, pas de propos grossiers... juste quelques créatures plus ou moins monstrueuses à repousser. Crash ne possède pas de micropaiement. Un mode multijoueur en local est disponible.

Test de jeu – Star Wars Squadrons

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Action
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
- **Durée moyenne d'une partie** : 30 min
- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition

- **Date de sortie** : 2 octobre 2020
- **Editeur** : Electronic Arts
- **Développeur** : EA Motive

- PEGI : **18**
- Plateformes : PC, PS4, Xbox One, Xbox Series X / S, PS5

RESUMÉ

Star Wars Squadrons est un jeu d'action dans lequel on incarne des soldats du Premier Ordre ou de la Nouvelle République. Il ne se déroule que dans l'espace et consiste à réaliser des missions à bord de son vaisseau que l'on peut personnaliser et améliorer.




EA Motive adresse une lettre d'amour aux fans de la saga de George Lucas et aux amateurs de dogfights. Le gameplay orienté arcade, non sans une pointe de simulation, capture l'essence même des combats spatiaux à la Star Wars, challenge les pilotes chevronnés et accompagne les non initiés. Le jeu est accessible et sans micropaiement.

Test de jeu – Among Us

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Enquête
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
- **Durée moyenne d'une partie** : 1h
- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition sur PC,

gratuit sur iOS et Android

- Date de sortie : 15 juin 2018
- Editeur : InnerSloth
- Développeur : InnerSloth
- PEGI : 
- Plateformes : PC, iOS, Android

RESUMÉ


Among Us est un jeu d'aventure, semblable au jeu de société Les Loups Garous de Thiercelieux. Il propose aux joueurs d'incarner des aventuriers qui doivent survivre en réalisant des tâches. Dans le groupe qu'ils composent, un des leurs est toutefois un assassin, qui doit les tuer pour saboter la réalisation des tâches.



Among Us peut définitivement vous proposer d'agréables soirées de manipulation et de trahison entre amis. Exclusivement multijoueurs, le jeu n'est amusant que si l'on joue avec des amis en vocal. Il y a néanmoins du sang et des têtes/membres coupés, mais dans un style cartoon très fun.

Test de jeu – Fall Guys : Ultimate Knockout

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Plateforme
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
 - **Durée moyenne d'une partie** : 1h
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 4 août 2020
 - **Editeur** : Devolver Digital
 - **PEGI** : 
 - **Plateformes** : PC, PS4, PS5


RESUMÉ

Le joueur incarne un personnage patatoïde participant à un jeu de course d'obstacle : 60 participants doivent atteindre l'arrivée le plus vite possible, en passant des obstacles et en échappant à leurs concurrents. À l'arrivée, les derniers sont éliminés et les autres passent à l'épreuve suivante, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un. Le jeu est accessible aux plus jeunes, avec un principe simple, fun et sans violence ni grossièreté. Le jeu est exclusivement multijoueur, sans chat écrit ni vocal. Des microtransactions sont présentes pour permettre au joueur d'acheter des éléments cosmétiques et personnaliser son avatar.



Test de jeu – Immortals : Fenyx Rising

L'ESSENTIEL DU JEU


- **Type de jeu** : Action / Jeu de rôle
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
 - **Durée moyenne d'une partie** : 1h
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 3 décembre 2020
 - **Editeur** : Ubisoft
 - **Développeur** : Ubisoft Quebec
 - **PEGI** : 
 - **Plateformes** : PC, PS4, Xbox One, Xbox Series X / S, PS5, Switch

RESUMÉ

Immortals : Fenyx Rising est un jeu dans lequel on incarne Fenyx, envoyée par les dieux dans un monde féérique, où se trouvent de nombreuses énigmes et ennemis.

Test de jeu – Hades

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Action / Jeu de rôle
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
 - **Durée moyenne d'une partie** : 30 min
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 28 septembre 2020
 - **Editeur** : SuperGiant
 - **Développeur** : SuperGiant
 - **PEGI** : 

RESUMÉ

Hades met en scène la fuite de Zagreus, le fil d'Hadès, des enfers. Le joueur incarne Zagreus et doit s'échapper en traversant des salles remplies de monstres issus de la mythologie grecque. À chaque tentative d'évasion, le joueur recommence du début et tente d'aller le plus loin possible avant d'échouer et de mourir. Pour aller de plus en plus loin à chaque tentative, le joueur récoltera des ressources lui permettant d'améliorer ses pouvoirs et de monter en puissance.




Hades jeu est violent, mais sans effusion de sang. Tous les

combats mettent le joueur face à des monstres ou des héros de la mythologie grecque. Les dialogues dépeignent les thèmes habituels de la mythologie grecque, sans grossièreté ni allusion sexuelle. Cependant, la frustration engendrée par un échec dans une tentative, ainsi que la motivation nécessaire pour recommencer une tentative après un échec en font un jeu exigeant, qui peut paraître décourageant aux premiers abords, ne correspondant donc pas aux publics les plus jeunes. Pas de jeu en ligne ni de microtransactions, il s'agit d'une expérience purement solo.

Test de jeu – Marvel's Iron Man VR

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Action/VR
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
 - **Durée moyenne d'une partie** : 30 min
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 15 mai 2020
 - **Editeur** : Sony
 - **Développeur** : Camouflaj
 - **PEGI** : 
 - **Plateformes** : PS4

RESUMÉ

Marvel's Iron Man VR est un jeu complet en réalité virtuelle. Incarnez le super-héro Tony Stark et vivez une histoire inédite autour d'Iron Man. Vous aurez la possibilité de personnaliser votre armure et d'améliorer régulièrement vos diverses compétences.



Marvel's Iron Man VR, tout comme les films Marvel, est certes violent, mais sans effusions de sang. C'est un jeu d'action qui comporte des scènes de combats aériens contre des drones. Pas de jeu en ligne ni de microtransactions, il s'agit d'une expérience purement solo.