


Test de jeu – Need for Speed : Hot Pursuit Remastered

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Jeu de course
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
 - **Durée moyenne d'une partie** : 30 min
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 6 novembre 2020
 - **Editeur** : Electronic Arts
 - **Développeur** : Electronic Arts
 - **PEGI** : 
 - **Plateformes** : PC, PS4, Xbox One, Xbox Series X / S, PS5, Switch

RESUMÉ

Need for Speed : Hot Pursuit Remastered est un jeu de voiture dans lequel les joueurs prennent à toute vitesse les routes d'un monde ouvert. Il est aussi possible d'incarner la police pour arrêter les fugitifs.



Dix ans après sa sortie initiale, Need for Speed : Hot Pursuit reste véritablement un bon jeu, et les quelques améliorations

apportées par Stellar Entertainment permettent de le rafraîchir un peu. Nerveux, facile à prendre en main et plutôt dense grâce à l'ajout des DLC, le titre s'insère sans grande difficulté sur un marché où les jeux de course purement arcade se font rares, et ce malgré une structure générale vieillissante. Sans aucun micropaiement et très fun, Need for Speed : Hot Pursuit propose néanmoins de ne pas respecter la loi en allant le plus vite possible pour échapper à la police.