


Test du jeu The Outer Worlds

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : RPG
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
- **Durée moyenne d'une partie** : 1h
- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition

- **Date de sortie** : 25 octobre 2019
- **Editeur** : Private Division
- **Développeur** : Obsidian

- **PEGI** : 
- **Plateformes** : PS4, Xbox One, PC

RÉSUMÉ

Dans ce jeu, le joueur se réveille après avoir hiberné dans un vaisseau spatial en direction de Halcyon, la colonie terrienne la plus reculée de la galaxie, il se retrouve au milieu d'une sombre conspiration qui menace de détruire cette colonie.



En raison de son propos dur et de son **univers très sombre**, The Outer Worlds se destine **exclusivement à un public adulte**. **Langage ordurier, effets gores et créatures monstrueuses**


susceptibles d'impressionner les plus jeunes sont monnaie courante tout au long de l'aventure, qui ne propose ni micropaiements, ni mode multijoueur

Test du jeu Call of Duty Modern Warfare

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : FPS
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo et en multijoueurs
- **Durée moyenne d'une partie** : 20min
- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition

- **Date de sortie** : 25 octobre 2019
- **Editeur** : Activision
- **Développeur** : Infinity Ward

- **PEGI** : 
- **Plateformes** : PC, PS4, Xbox One,

RÉSUMÉ

Call of Duty : Modern Warfare est un jeu de tir à la première personne. Le joueur incarne tour à tour un soldat du SAS ou un combattant de la liberté d'un pays du Proche-Orient . Le jeu adopte un ton sombre et mature, pour plus de réalisme.




Call of Duty Modern Warfare retrace de manière très crue des événements et actes de guerre liés à la torture, au terrorisme, et aux crimes de guerre tels que l'usage de gazs mortels sur des populations civiles. Il est donc vivement déconseillé aux personnes ne correspondant pas aux recommandations PEGI. La violence est omniprésente et le sang également. Côté microtransactions, le jeu contient beaucoup d'éléments soumis à ce modèle, qu'ils soient cosmétiques ou liés à la progression du joueur au niveau de son XP (boutique et battle pass). Le multijoueur dispose d'un chat écrit et vocal dans lequel les joueurs peuvent interagir entre eux.

Test du jeu Tom Clancy's Ghost Recon : Breakpoint

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Action / TPS / Infiltration
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
- **Durée moyenne d'une partie** : 30min
- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition avec des achats intégrés au jeu

- Date de sortie : 4 octobre 2019
- Editeur : Ubisoft
- Développeur : Ubisoft
- PEGI : 
- Plateformes : PC, PS4, Xbox One, Stadia

RÉSUMÉ

Ghost Recon Breakpoint est un jeu d'action, jouable seul ou à plusieurs. Il prend place sur l'île d'Auroa, une île fictive au beau milieu du Pacifique. Elle est contrôlée par les Loups, d'anciens soldats devenus des rebels, qui développent de nouvelles technologies et intelligences artificielles.




Ghost Recon Breakpoint est une simulation réaliste de jeu de guerre dans laquelle vous pouvez coopérer avec 3 autres joueurs pour éliminer différentes cibles. Le titre d'Ubisoft est pensé pour être joué en ligne. Les échanges vocaux avec d'autres joueurs sont donc nombreux. Il est cependant possible de parcourir le jeu seul. **La violence y est omniprésente, bien que le sang soit absent des combats.** Certains propos peuvent également heurter la sensibilité d'une jeune audience tout comme certains thèmes abordés. Ubisoft a aussi intégré plusieurs micropaiements disponibles directement en jeu.

Test du jeu Code Vein

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Action-RPG
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
- **Durée moyenne d'une partie** : 1h
- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition

- **Date de sortie** : 27 septembre 2019
- **Editeur** : Bandai Namco
- **Développeur** : Bandai Namco
- **PEGI** : 
- **Plateformes** : PC, PS4, Xbox One,

RÉSUMÉ


Le monde tel que nous le connaissons est tombé en ruines. Cependant, un dernier bastion de l'humanité, Vein, a réussi à survivre grâce à ses membres, les « Revenants ». Avec l'un de ses compagnons « Revenants », choisis parmi les derniers habitants sur Terre, le joueur part en quête de sang et de vérité.



Code Vein vous plonge dans la peau d'un **vampire**, **les effusions de sang sont donc nombreuses** même si l'aspect anime de la direction artistique rend le tout moins réaliste et brutal. La **violence reste omniprésente et fait partie de l'ADN des combats exigeants** du titre. L'intégralité des options cosmétiques du jeu est accessible sans micropaiements. Le titre ne dispose pas de chat vocal en ligne et utilise les outils intégrés aux consoles ou à Steam pour mettre en relation les joueurs s'ils le souhaitent.

Test du jeu FIFA 20

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Football
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueurs
 - **Durée moyenne d'une partie** : 30min
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 27 septembre 2019
 - **Editeur** : EA
 - **Développeur** : EA Sports
 - **PEGI** : 
 - **Plateformes** : PC, PS4, Xbox One, Switch

RÉSUMÉ

FIFA 20 est le nouveau titre de la série des FIFA, un jeu de simulation de football édité par Electronic Arts. Le jeu

regroupe les équipes et les championnats de football du monde entier.



En termes de contenu pur, FIFA 20 ne propose **aucun élément susceptible d'être caractérisé comme violent**, ce qui est logique pour un jeu de football. L'histoire du mode Volta, de par les thèmes abordés, s'adresse plus à un public d'adolescents ou de jeunes adultes, mais elle n'aborde aucun thème potentiellement choquant pour les plus jeunes. Il faut toutefois être vigilant sur la dimension multijoueur du titre qui contient de nombreux moyens de micropaiements dans le mode Ultimate Team (très accrocheur et à la progression lente, ce qui incite donc à dépenser de l'argent réel pour progresser plus vite). De même, un chat vocal existe pour les matches en ligne : il y a donc toujours un risque de tomber sur une personne impolie ou désagréable, même s'il est possible de désactiver le chat.


Test du jeu Mario Kart Tour

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Course
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
- **Durée moyenne d'une partie** : Une course dure environ

deux minutes.

- **Modèle économique** : Gratuit à l'acquisition avec des options payantes dans le jeu

- Date de sortie : 25 septembre 2019
- Editeur : Nintendo
- Développeur : Nintendo
- PEGI : 
- Plateformes : Mobile

RÉSUMÉ

Mario Kart Tour est un jeu de course de kart sur mobiles. C'est le premier des neuf épisodes à apparaître sur mobile. Il reprend les codes de la saga : le joueur choisit son pilote, son kart ainsi que son deltaplane et arpente différents pistes de l'univers de Mario.

Pour arriver le premier, le joueur pourra utiliser des objets à utiliser, comme des carapaces à lancer ou des peaux de bananes à jeter sur la route.




Mario Kart Tour est **accessible à tous**. Les personnages sont mignons, les règles sont simples et les niveaux sont colorés. Néanmoins, **l'omniprésence des micropaiements est à signaler et des jeux de hasard** servent à débloquent de nouveaux personnages et des karts. Il n'est pas possible de discuter en ligne, ni d'envoyer des textes aux autres joueurs.

Test du jeu The Legend of Zelda : Link's Awakening

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Aventure
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
- **Durée moyenne d'une partie** : 30min
- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition

- **Date de sortie** : 20 septembre 2019
- **Editeur** : Nintendo
- **Développeur** : Nintendo
- **PEGI** : 
- **Plateformes** : Switch

RÉSUMÉ


The Legend of Zelda : Link's Awakening est un remake (graphismes modernisés). Le joueur incarne le jeune Link dans le bateau qui le ramène chez lui. Mais une tempête abime le bateau qui s'échoue sur une île mystérieuse. Le jeune aventurier va devoir réveiller le Poisson Rêve pour pouvoir reprendre son voyage.



The Legend of Zelda : Link's Awakening est un remake (graphismes modernisés). Le joueur incarne le jeune Link dans le bateau qui le ramène chez lui. Mais une tempête abime le bateau qui s'échoue sur une île mystérieuse. Le jeune aventurier va devoir réveiller le Poisson Rêve pour pouvoir reprendre son voyage.

Test du jeu Gears 5

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : TPS / Action
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
 - **Durée moyenne d'une partie** : 30min
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 10 septembre 2019
 - **Editeur** : Xbox Game Studios
 - **Développeur** : The Coalition
 - **PEGI** : 
 - **Plateformes** : PC, Xbox One,

RÉSUMÉ

Gears 5 est le nouveau titre de la franchise des Gears of War. Vous y incarnez Kait Diaz, une soldat qui se bat contre les locustes (créatures humanoïdes). Dans Gears 5, l'humanité est au bord de l'anéantissement et Kait et son escouade se battent pour protéger les survivants



Gears 5 est un **jeu violent, sans aucune forme de compromis**. Il est possible de **tronçonner ses ennemis** et ces séquences, comme d'autres, sont très visuelles. **La représentation de la mort est omniprésente**. Le jeu ne comporte aucune forme de micro-transactions. Il est possible de jouer seul ou en coopération, en local ou en ligne. Un mode de jeu en ligne permet d'affronter d'autres joueurs.