


# Test de jeu – Animal Crossing

## L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Aventure, gestion
  - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
  - **Durée moyenne d'une partie** : 30 min
  - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
- 
- **Date de sortie** : 20 mars 2020
  - **Editeur** : Nintendo
  - **Développeur** : Nintendo
  - **PEGI** : 
  - **Plateformes** : Switch

## RÉSUMÉ

Animal Crossing : New Horizons vous emmène de nouveau dans le monde mignon d'Animal Crossing, sur Nintendo Switch. Cultivez votre potager, pêchez, et faites votre vie avec vos compagnons en temps réel grâce à l'horloge de la console.




**Jeu adapté à un public jeune. Pas de violence, pas de sang, pas de mort, pas de propos grossiers et pas de scène de nudité.** L'argent réel est absent, le titre n'utilise que des monnaies virtuelles. Concernant le multijoueur, il est

possible de dialoguer par écrit avec d'autres joueurs grâce à l'application Nintendo Switch Online si vous avez un abonnement à ce service.

---

# Test du jeu One Punch Man : A Hero Nobody Knows

## L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Aventure, combat
  - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
  - **Durée moyenne d'une partie** : 20 min
  - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
- 
- **Date de sortie** : 28 février 2020
  - **Editeur** : Bandai Namco Entertainment
  - **Développeur** : Spike Chunsoft
  - **PEGI** : 
  - **Plateformes** : PS4, PC, Xbox One

## RÉSUMÉ

One Punch Man : A Hero Nobody Knows est un jeu de combat tiré de l'univers de One Punch Man. Il comprend un mode Histoire, mais aussi des combats en multijoueur.




Première tentative de la licence sur consoles et PC, One Punch Man : A Hero Nobody Knows est un titre mêlant **combats et exploration dans une ville semi-ouverte**. Le tout est extrêmement daté et très redondant mais **la violence**, très présente dans l'oeuvre originale, est édulcorée dans le jeu. Ce qui le rend disponible à la vente en PEGI 12 là où l'anime est **interdit aux moins de 16 ans**. Du côté des micropaiements, ils sont inscrits aux abonnés absents mais le jeu sera complété, dans un avenir proche, avec des DLC (notamment pour densifier le casting de combattants). En plus de son solo, le jeu offre une composante multijoueur (local et en ligne) ainsi que des interactions sociales avec d'autres joueurs. Des icônes et phrases toutes faites sont accessibles et on peut voir les avatars des autres joueurs se déplacer en temps réel sur la carte. Malgré les bonnes intentions des développeurs, One Punch Man, par son manque de folie et sa platitude visuelle et ludique, est à réserver aux fans hardcore du manga et/ou de l'anime.

---

## Test du jeu Dragon Ball Z Kakarot

# L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Action, RPG
  - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
  - **Durée moyenne d'une partie** : 1h
  - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
- 
- **Date de sortie** : 17 janvier 2020
  - **Editeur** : Bandai Namco Entertainment
  - **Développeur** : CyberConnect2
  - **PEGI** : 
  - **Plateformes** : PS4, PC, Xbox One

## RÉSUMÉ

Dragon Ball Z Kakarot permet de redécouvrir l'histoire de Dragon Ball Z dans le peau de Kakarot / Goku. Il permet de revivre les événements du manga, à travers des quêtes et des combats, tout en proposant des activités annexes comme la pêche.




Dragon Ball Z Kakarot s'adresse principalement aux **fans du manga et de la série animée Dragon Ball Z**. Le jeu, de par son auto-censure, se veut **accessible à tous**. Il n'intègre pas de micropaiements ni de multijoueur puisqu'on parle ici d'un pur RPG solo avec ce que cela implique de quêtes principales et annexes, de montée de niveaux, etc.

---

# Test du jeu Shenmue III

## L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Aventure/Combat
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
- **Durée moyenne d'une partie** : 1h
- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition

- **Date de sortie** : 19 novembre 2019
- **Editeur** : Deep Silver
- **Développeur** : Ys Net
- **PEGI** : 
- **Plateformes** : PS4, PC

## RÉSUMÉ

Shenmue III est un jeu de rôle en monde ouvert, suite de la franchise de Yu Suzuki. Le héros, Ryo Hazuki, recherche à travers la Chine l'assassin de son père.




Shenmue III est une aventure contemplative exigeant de la **patience** et de la **réflexion** pour en venir à bout. L'expérience

est avant tout poétique et prône l'échange ainsi que la découverte pour progresser. **Les combats, et donc la violence qui va avec, sont tout de même très présents, mais il n'y a pas de sang.** Certains thèmes abordés, tels que **la vengeance et la mort**, sont susceptibles de heurter les plus jeunes. Lors de la sortie de Shenmue III, il n'y avait aucun micropaiement en jeu.

---

# Test du jeu Star Wars Jedi : Fallen Order

## L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Aventure/Combat
  - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo
  - **Durée moyenne d'une partie** : 30min
  - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
- 
- **Date de sortie** : 15 novembre 2019
  - **Editeur** : Electronic Arts
  - **Développeur** : Respawn Entertainment
  - **PEGI** : 
  - **Plateformes** : PS4, Xbox One, PC,

## RÉSUMÉ

L'histoire de Star Wars Jedi : Fallen Order se déroule entre le troisième et le quatrième volet de la grande saga

cinématographique. Le joueur incarne un jeune Padawan (apprenti Jedi) luttant pour sa survie. Dark Vador traque les derniers Jedi à travers une chasse à l'homme impitoyable.



Star Wars Jedi : Fallen Order est un jeu d'action plate-formes **accessible à tous** proposant plusieurs niveaux de difficulté. Malgré cela, le jeu reste tout de même **exigeant dans ses combats**, même dans son plus bas niveau. La progression est relativement linéaire et l'ensemble ne propose aucun micro paiement.


---

# Test du jeu Pokemon Épée / Bouclier

## L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : RPG
- **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueurs
- **Durée moyenne d'une partie** : 20min
- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition

- **Date de sortie** : 15 novembre 2019

- Editeur : Nintendo
- Développeur : The Pokemon Compagny
- PEGI : 
- Plateformes : Switch

## RÉSUMÉ

Pokémon Épée / Bouclier est le nouvel épisode de la série Pokémon. Le jeu prend place dans la nouvelle région de Galar et donne accès à trois nouveaux Pokémon de départ : Ouistempo (plante), Flambino (feu) et Larméléon (eau).



Pokémon Épée / Bouclier est le **nouvel épisode de la série Pokémon**. Le jeu prend place dans la nouvelle région de Galar et donne accès à trois nouveaux Pokémon de départ : Ouistempo (plante), Flambino (feu) et Larméléon (eau).

---

## Test du jeu Death Stranding

### L'ESSENTIEL DU JEU

- Type de jeu : Action
- Nombre de joueurs : Jouable en solo
- Durée moyenne d'une partie : 1h



- **Modèle économique** : Payant à l'acquisition

- Date de sortie : 8 novembre 2019

- Editeur : Sony Interactive Entertainment

- Développeur : Kojima Productions

- PEGI : **18**

- Plateformes : PS4

## RÉSUMÉ

Death Stranding est un jeu d'action dans lequel la mort fait partie intégrante du jeu. La mort est un des thèmes principaux et les développeurs ont fait en sorte que les joueurs ne la voient pas comme une fin. L'histoire s'annonce sombre dans cet univers futuriste et fantastique.




Death Stranding est un **jeu tourné vers l'exploration et l'aventure**, mais requiert une forte dose de planification et de voyage à pieds qui peuvent s'avérer laborieux à maîtriser pour un public jeune. Il ne comporte **pas beaucoup de vulgarité, ou de violence**, mais **des monstres peuvent attaquer le joueur**, qui y répondra par la fuite ou par les armes. Aucun micropaiement à signaler et aucune possibilité de violence écrite, ou orale, puisque les interactions avec d'autres joueurs sont assez très légères et contrôlées.

---

# Test du jeu Luigi's Mansion 3

## L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Action / Aventure
  - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo ou en multijoueur
  - **Durée moyenne d'une partie** : 20min
  - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition avec des achats intégrés au jeu
- 
- **Date de sortie** : 31 octobre 2019
  - **Editeur** : Nintendo
  - **Développeur** : Next Level Games
  - **PEGI** : 
  - **Plateformes** : Nintendo Switch

## RÉSUMÉ

Luigi's Mansion 3 est la nouvelle aventure du frère de Mario. Le rejoignant dans un hôtel pour des vacances, il constate à son arrivée que le lieu est hanté. Il doit ensuite retrouver Mario, son frère, qui a été kidnappé. Il va donc arpenter les étages de cet hôtel et pourra compter sur son aspirateur à fantômes pour l'aider.



Malgré son hôtel hanté, Luigi's Mansion 3 garde une approche « Disney-Halloween » du frisson. **Les fantômes sont cartoonesques et rien ne compte réellement effrayer le joueur, le jeu ne manquant pas d'humour.** Compte tenu de la complexité des commandes et de certaines énigmes, on conseille tout de même aux **plus jeunes de jouer avec un joueur plus expérimenté ou un adulte.** Luigi's Mansion 3 possède aussi une dimension multijoueurs en local ou en ligne, sans aucun chat intégré ce qui empêche donc les propos haineux. Le jeu ne propose aucun micropayments.