


Test du jeu Minecraft

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 7 octobre 2011
- Editeur : Mojang
- Développeur : Mojang, 4J Studios
- Type de jeu : Création / Sandbox
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo et Indéterminé en Multijoueur
- Plateformes : Playstation 4 / XBOX One / PC / Mac OS / Playstation 3 / XBOX 360 / Playstation VITA / Android / IOS / Linux / Windows Phone / Fire OS
- Durée de vie : Infinie, déconnexion possible à tout instant

RESUMÉ

Minecraft est un jeu de bac à sable. Le joueur est donc laissé dans la nature d'un monde généré aléatoirement et il n'a que son corps et son cerveau pour survivre au départ. Peu à peu il apprendra à collecter les éléments de cet univers pour pouvoir y faire ce qu'il lui plait. L'univers du jeu est entièrement fait de cubes, les personnages et monstres sont également faits de manière cubique. En multijoueur, la communauté est faite de vrais passionnés qui construisent parfois des villes entières. Mais celle-ci peut aussi être agressive sans raison particulière. Il est aussi possible de jouer dans un mode de jeu dans lequel le joueurs a tout ce qu'il veut afin de construire ce qu'il souhaite.



Minecraft est un jeu pleins de ressources, son côté « bac à sable » permettra aux joueurs de laisser libre court à leur imagination. Ce jeu est d'une accessibilité étonnante mais à la fois d'une grande complexité si on entre dans les détails. Il n'y pas de présence de langage grossier sauf dans les chats en multijoueur.

La violence est minime, il n'y a pas de sang et il est possible de jouer sans avoir à tuer les créatures ou animaux. Il n'y a aucun paiement autre que l'achat du jeu à effectuer.