


Test du jeu Lara Croft Go

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : août 2015 (ps4/psvita/mobile)
- Editeur : Square Enix Montreal
- Développeur : Square Enix Montreal
- Type de jeu : Jeu de réflexion
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PC/PS4/PSVita/Mobile
- Durée de vie : Environ 6 heures

RESUMÉ


Lara Croft Go est un jeu qui s'inscrit dans la continuité de Hitman Go. Le joueur est plongé dans l'univers de Tomb Raider. Il faudra résoudre les différentes énigmes pour pouvoir avancer dans les niveaux. Le jeu s'effectue en temps réel ou en mode tour par tour, lorsque le personnage ne bouge pas, les ennemis ne bougent pas, si on bouge le personnage d'une case, les ennemis bougent d'une case. Il s'agit donc d'un jeu de puzzle et de réflexion.



Reprenant un univers connu, Lara Croft Go est un jeu de réflexion.

Test du jeu Clash of Clans

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 2012
- Editeur : Supercell
- Développeur : Supercell
- Type de jeu : Jeu de stratégie
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur
- Plateformes : Android et iOS
- Durée de vie : Illimitée

RESUMÉ

Le but est de créer un village et de former les troupes pour attaquer d'autres villages. Il faut améliorer ses défenses et ses troupes, ainsi de repenser son village régulièrement pour résister aux attaques ennemies. Le joueur, en débloquant son château de clan, peut rejoindre un clan pour participer à des guerres de clans et donc faire progresser son clan. Bien évidemment, avoir un très gros clan est très long et demande de la patience, il faut parfois attendre jusqu'à dix jours pour qu'un bâtiment ait fini ses travaux d'amélioration, ou encore ne plus avoir de ressources. Il est possible d'acheter avec de l'argent réel des gemmes qui accélèrent tous ces processus.



Il n'y a pas d'images de violence dans ce jeu ni de langage choquant. Il est classé PEGI 12 pour les achats intégrés à l'application et la présence d'un chat sur le jeu. Il est donc adapté à un jeune public, mais devra faire l'objet d'une surveillance parentale pour éviter toute consommation excessive, et surtout maîtriser les achats sur la boutique en jeu.

Test du jeu Lara Croft and the Temple of Osiris

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 2014
- Editeur : Square Enix
- Développeur : Crystal Dynamics
- Type de jeu : Jeu d'action-aventure, plateforme et réflexion
- PEGI : **12**
- Nombre de joueurs : Solo / Multijoueur coopératif (1 à 4 joueurs)
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC
- Durée de vie : Entre 8h et 16 heures

RESUMÉ

Ce jeu est un spin-off de la saga Tomb Raider, mettant en scène une fois de plus la jeune archéologue Lara Croft. L'héroïne part une nouvelle fois à l'aventure dans le désert égyptien pour enquêter sur le mythique meurtre du dieu Osiris, assassiné selon la légende par son frère, le dieu Seth. Dans le temple, Lara Croft sera maudite par Seth, et va devoir résoudre des énigmes et relever des défis pour retrouver les membres d'Osiris et ainsi se libérer de la malédiction.




Le jeu ne présente pas de langage grossier ni de scène choquante. C'est une succession d'énigme et de combat contre les hordes de Seth. Toutefois, le jeu, bien que réalisable en solo, est plus axé sur le multijoueur coopératif, pouvant être joué jusqu'à 4 joueurs.

Test du jeu Hearthstone

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 2014
- Editeur :Blizzard Entertainment
- Développeur : Blizzard Entertainment
- Type de jeu : Jeu de cartes / Stratégie-Réflexion

- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo (en ligne)
- Plateformes : Android, iOS, PC (Windows et Mac)
- Durée de vie : Infinie. Une partie peut durer de 5 à 10 minutes.

RESUMÉ


Ce jeu de carte se joue avec les héros et les monstres de l'univers Warcraft. Il faut construire un « deck » (paquet de cartes) de 30 cartes en sélectionnant un champion parmi plusieurs classes définies, qui ont chacune un effet différent et permettent donc de personnaliser le style de jeu. Le joueur peut jouer contre l'ordinateur, mais le jeu est surtout orienté pour organiser des parties entre joueurs. Certains joueurs recherchent aussi à collectionner toutes les cartes y compris les plus rares et à obtenir leur version or.



Pas de langage choquant ni de scène de violence. Le jeu est adapté à un jeune public, bien que le niveau de réflexion et de stratégie soit élevé. La boutique propose des paquets de cartes à acheter en argent réel. Un canal de discussion permet de parler avec ses amis, mais pas avec des joueurs inconnus. Cependant, un inconnu peut envoyer une requête pour faire partie de la liste d'amis. Attention donc aux prises de contact malveillantes !

Test du jeu Watch Dogs 2

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 15 novembre 2016 et 29 novembre 2016 (PC)
- Editeur : Ubisoft
- Développeur : Ubisoft Montréal
- Type de jeu : Jeu d'action-aventure, infiltration
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC
- Durée de vie : 25 à 35 heures environ

RESUMÉ


Après Chicago (Ville du premier opus), San Francisco devient la seconde ville à se doter du ctOS (un système de surveillance de masse), le joueur incarne Marcus Holloway, un jeune et brillant hacker venu d'Oakland. Pendant son enfance, il a été injustement accusé d'un crime qu'il n'a pas commis par la nouvelle version du ctOS. Réalisant que ce système pouvait causer préjudice aux citoyens de San Francisco, il décide de rejoindre un groupe d' »Hacktiviste » nommé DedSec. Il souhaite la chute du ctOS et de son créateur, Blume.



Contenu violent, sanglant et langage grossier. Micro-paiement possible. Des DLC sont prévus.

Test du jeu Clash Royale

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 2015
- Editeur : Supercell
- Type de jeu : Tower Defense et MOBA
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo (en ligne)
- Plateformes : iOS et Google Play (ex Android)
- Durée de vie : Durée d'une attaque environ 3 min

RESUMÉ

Clash Royale est un mélange entre un Tower défense (défendre une zone contre des vagues d'ennemis) et un MOBA (une arène de bataille en ligne multijoueur) avec un système de carte à collectionner. Il est inspiré du jeu Clash of Clans. En effet, les cartes de base de Clash Royale sont les unités d'attaque de Clash of Clans. Il y a également un aspect collaboratif avec les clans qui permettent de s'envoyer des cartes entre




membre pour augmenter les statistiques de ses propre

Ce jeu est un pay-to-win (payer pour gagner). Payer permet d'augmenter instantanément le niveau de ses unités et de ses tours dans le jeu. Aucun langage violent ou d'image choquante n'est à signaler. En revanche, un « chat de clan » est présent et permet de discuter avec les autres membres.

Test du jeu Kami 2

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : Dernière Mise à Jour en Avril 2016
- Développeur : State of Play Games
- Type de jeu : Jeu de réflexion
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : Mobile
- Durée de vie : Infinie. Le temps varie selon la difficulté du niveau ; de 5 secondes à plusieurs heures. Il y a pour le moment 108 niveaux.

RESUMÉ

Casse tête esthétique, ou encore puzzle de couleur, Kami 2 est un jeu mobile où le but est de ne garder qu'une seule couleur

à la fin de votre niveau.

Le niveau commencera avec un patchwork de couleur et avec un nombre limité de coup, vous devez l'uniformiser d'une seule couleur.

Le joueur peut choisir la couleur à chaque fois. La difficulté de ce jeu repose donc sur le nombre de coup qu'il possède.



Jeu mobile divertissant tout en faisant marcher les neurones, il n'y a ni violence ni langage vulgaire.

Bien que son PEGI soit faible, ce jeu ne convient pas aux plus jeunes car il demande un certain degré de réflexion.

Il est possible d'acheter des indices afin d'avancer plus vite, plus les niveaux augmentent et plus la tentation est grande donc attention aux achats intégrés.