


Pokemon : Magicarpe Jump

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 25 Mai 2017
- Editeur : The Pokémon Company
- Développeur : Select Button
- Type de jeu : Jeu de gestion
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : Android, IOS
- Durée de vie : Illimitée.


RESUMÉ

Le jeu propose au joueur d'élever le Pokémon le plus faible de tous : Magicarpe. Le but est de l'entraîner le plus possible afin de lui faire passer des concours de sauts en hauteur. Le joueur devra nourrir, entraîner et s'occuper de son Magicarpe pour augmenter sa puissance de saut. Le joueur devra affronter plusieurs ligues afin d'évoluer dans le jeu. Le Magicarpe qui saute le plus haut gagne la partie. Un jeu simple et facile à comprendre pour les plus jeunes. Attention aux micro-transactions présentes dans le jeu.



Test du jeu Disney Magic Kingdom

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 16 mars 2016
- Editeur : Disney interactive
- Développeur : Gameloft
- Type de jeu : Jeu de simulation
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : Xbox et Mobile
- Durée de vie : Environ 30 minutes au quotidien

RESUMÉ

Les forces du mal ont investi le royaume magique de Disney ! Avec Mickey et ses amis, le joueur tente de ramener la joie au cœur du parc d'attractions Disney. Dans ce jeu, il devra créer son propre parc à thème grâce aux héros mythiques de Disney. Certaines attractions sont mêmes fidèles au parc et le joueur peut intégrer dans celui ci les personnages de la Maison Disney. Il faut également gérer son parc et ses animations.




Ce jeu est assez facile à prendre en main avec des actions instinctives. La mécanique est plutôt axée sur le développement du parc et l'obtention de nouveaux manèges.

Attention toutefois aux achats intégrés. Veillez à ne pas laisser vos identifiants d'achats afin d'éviter de mauvaises surprises.

Test du jeu Les Sims 4

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 2014
- Editeur : Electronic Arts
- Développeur : Maxis, The Sims Studio
- Type de jeu : Jeu de simulation
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PC et Mac
- Durée de vie : Infinie

RESUMÉ

Les Sims 4 est un jeu de simulation dans lequel on crée un sim, un personnage que l'on va habiller et à qui on va donner des traits de personnalité afin de le faire vivre. Le joueur pourra leur bâtir une maison, et devra faire interagir son sim avec son environnement pour le faire travailler et de répondre à ses besoins. Si le jeu est plutôt réaliste en tant que



simulateur de vie, on y retrouve une bonne dose d'hu

Le jeu ne présente aucun contenu violent. Des scènes à caractère sexuel peuvent toutefois être mise en place. Des DLC payants sont disponibles sur l'écran d'accueil du jeu. Il s'agit la plupart du temps de nouveaux objets tels que des vêtements ou des meubles pour personnaliser d'avantage son univers et de nouveaux mondes. La durée de jeu étant quasiment infinie, nous recommandons de faire attention au temps que l'enfant passe sur le jeu.

Test du jeu Civilization 6

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : octobre 2016
- Editeur : 2k Games
- Développeur : Firaxis
- Type de jeu : Jeu de gestion et stratégie
- PEGI : **12**
- Nombre de joueurs : 1 à 12 joueurs (1 seul par pc)
- Plateformes : PC
- Durée de vie : Rejouabilité infini

RESUMÉ


Les jeux de la série « Civilization » sont des jeux de stratégie et de gestion en tour par tour. Dans ces jeux le joueur commence par choisir un peuple. Il faudra, avec ce peuple, remplir au moins un des objectifs de victoires pour gagner la partie. Chaque peuple a ses spécificités, ses forces et ses faiblesses.



Ce jeu met en scène des scènes de guerre. Le jeu peut être un peu difficile à prendre en main au début. Plusieurs manières de gagner sont disponibles, la guerre peut donc être optionnelle lors d'une partie.

Test du jeu Planet Coaster

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : Novembre 2016
- Editeur : Frontier Developments
- Développeur : Frontier Developments
- Type de jeu : Jeu de gestion
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo

- Plateformes : PC
- Durée de vie : Rejouabilité infini

RESUMÉ


Avec Planet Coaster on retrouve les différents éléments qui étaient présent sur les Zoo tycoon ainsi que les RollerCoaster Tycoon, qui sont des jeux de création de zoo et de parc d'attraction. Ici il sera question de créer son parc d'attraction, plusieurs modes de jeu existe, un mode argent illimité (bac à sable); un mode ou l'on commence avec de l'argent pour créer son parc d'attraction (défis), et un mode carrière ou il faudra rentabiliser et agrandir un parc déjà existant.



Ici, pas de violence, pas de vulgarité, aucun contenu pouvant choquer, on construit simplement son parc d'attraction entièrement, de la décoration à l'attraction en elle même. La personnalisation de parc est de mise. Attention toutefois aux options payantes.

Test du jeu Shop Heroes

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 2015/2016
- Editeur : Cloudcade
- Développeur : Cloudcade
- Type de jeu : Simulation
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PC et Mobile
- Durée de vie : Jouabilité infini (5 minutes de temps en temps peuvent suffire)

RESUMÉ


Dans ce jeu le joueur dirige son magasin d'arme, pour cela il faudra vendre des armes et améliorer les récolteurs de ressources. Les ressources permettent de construire des armes, qui une fois vendues donnerons de l'argent. Cet argent permettra de monter les différents bâtiments de la ville. Ces bâtiments augmenteront la production de ressources et permettront de débloquent des héros et de les améliorer. Les mercenaires pourront ensuite être envoyé dans des missions. Les villes sont les lieux d'unions des joueurs, dans d'autres jeux on utiliserais les mots : guilde, clan, tribu.



Ici pas de violence, pas langage vulgaire, ce jeu est adapté à tout les publics. Attention tout de même à la présence de micropaiement.

Test du jeu Football Manager 2017

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 4 novembre 2016
- Editeur : Sega
- Développeur : Sports Interactive
- Type de jeu : Jeu de sport (simulation de football) et de stratégie
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo (possible de jouer en ligne)
- Plateformes : PC
- Durée de vie : Illimité / Une carrière n'a pas de limite car le jeu génère des joueurs qui remplace les joueurs actuels qui partent à la retraite

RESUMÉ

Football Manager 2017 est un jeu de stratégie et de simulation de football composé de plusieurs modes : le mode Carrière, Fantasy Draft, Carrière en ligne et Création de club. Il possède une quantité impressionnante de données avec des championnats provenant du monde entier.

- Le mode Carrière permet de créer un coach (nous), ce coach choisit ensuite s'il veut commencer sans club ou celui qu'il souhaite entraîner. A partir de là, le joueur gère absolument tout dans le club. Il doit gérer ses joueurs, leurs entraînements, les membres du staff technique ainsi que les transferts et les contrats. Il

peut aussi choisir de déléguer certaines tâches (exemple: les transferts et les contrats à son directeur sportif ou responsable recrutement)


- Le mode Fantasy Draft est un mode en ligne pour jouer avec ses amis. Tous les joueurs présents dans la partie commencent avec la même somme d'argent et s'achètent des joueurs pour se composer un effectif. Ensuite, cela se déroule comme lors d'une carrière sauf qu'il faut parfois patienter pour que tous les joueurs soient au même niveau (même moment pour passer au jour suivant). Les joueurs s'affrontent selon le calendrier généré dans leur carrière.
- Le mode Carrière en ligne se passe exactement de la même manière qu'une Carrière hors ligne. La seule différence est que les équipes ennemies ne sont pas contrôlées uniquement par des IA mais aussi par des amis.
- Le mode Création de club peut se jouer en solo et en multijoueur. Lorsque l'on commence une partie, on choisit un club déjà existant. A partir de là, on peut choisir si on garde le staff technique de ce club. On peut créer des joueurs imaginaires pour ce club, choisir quels joueurs du club de base restent ou partent. On peut notamment personnaliser ce club en important un logo que l'on aurait créé aussi.



Ce jeu ne contient aucune violence et les dialogues (entre le coach (nous) et les joueurs ou autres membres du staff technique) sont assez soutenus même en cas de désaccord entre les personnages.

Test du jeu Farming simulator 2017

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 24 octobre 2016
- Editeur : Focus Home Interactive
- Type de jeu : Simulation / Gestion
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur (1 à 16 joueurs)
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC
- Durée de vie : Illimité le jeu n'ayant pas de fin et dépend donc de l'intérêt du joueur.

RESUMÉ

Le jeu simule l'exploitation d'une ferme qui propose la culture d'une exploitation agricole, l'élevage d'animaux et même l'exploitation forestière.



Farming Simulator 2017 est un jeu très complet qui demande de la patience et de l'organisation. Malgré son PEGI 3, ce jeu ne conviendra peut être pas aux joueurs les plus jeunes car il comporte une partie de gestion des ressources un peu plus complexe.

Le jeu ne contient aucun DLC.