

# Test du jeu Horizon Zero Dawn

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 01 Mars 2017
- Editeur : Sony Interactive Entertainment
- Développeur : Guerrilla Games
- Type de jeu : Jeu de action
- PEGI : +16
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4
- Durée de vie : Environ 25 heures de jeu.

## RESUMÉ

Horizon: Zéro dawn est un jeu en exclusivité PS4. Il se déroule dans un monde ouvert post apocalyptique luxuriant. Le joueur incarne Aloy une femme qui a pour but de rétablir la paix parmi les hommes. Elle affronte des créatures mécaniques colossales qui dominent les terres arrachées à l'humanité. Avec son agilité et sa vitesse Aloy tente de protéger ses proches de cette menace. Lors de son aventure le joueur peut augmenter ses compétences de lui-même ou grâce à ses armes ou



armures. Malgré un univers de science-fiction, le jeu se veut réaliste. La violence est présente lors des combats et une bonne connaissance de l'environnement va permettre au joueur de pouvoir avancer beaucoup plus aisément dans le jeu. De plus des phases d'infiltration sont présentes, le gameplay est

donc complexe. C'est un jeu difficile et accessible au plus de 16 ans.

---

# Test du jeu God of War

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 20 Avril 2018
- Editeur : Sony Interactive Entertainment
- Développeur : Sony Santa Monica
- Type de jeu : Jeu d'action/aventure
- PEGI : +18
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4
- Durée de vie : Environ 30 heures.

## RESUMÉ


God of War est un jeu qui révèle l'histoire des dieux. Dans ce dernier opus le joueur incarne le dénommé Kratos originaire de la Grèce Antique, les décors et personnages sont donc issus de ce thème. À travers sa quête principale le joueur va affronter de nombreux ennemis sur sa route afin de pouvoir avancer. Il sera accompagné d'un enfant qui deviendra son "élève". Dieux vivants, monstres ou abominations de la nature sont les adversaires des Dieux. Le joueur peut améliorer les capacités de son personnage et changer d'armure. Le jeu comporte des scènes d'une très grande violence lors des combats et s'avère réaliste. Le gameplay se résume à avancer parmi les environnements et à combattre ses ennemis. Lors des fins de combat contre les boss le joueur va être amené à une phase de QTE (Quick event Time) afin de clôturer le combat.



---

# Test du jeu MONSTER HUNTER WORLD

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 26 Janvier 2018
- Editeur : Capcom
- Développeur : Capcom
- Type de jeu : Jeu d'action/ aventure
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur
- Plateformes : PS4, Xbox One
- Durée de vie : Plus de 50h de jeu.

## RESUMÉ

Dernier opus de la série des "Monster Hunter", le jeu va transporter le joueur dans l'univers emblématique de la série. Dans un décor qui mélange à la fois la préhistoire et différents éléments modernes, le joueur devra faire face à plusieurs types de monstres qu'il rencontrera au cours de son aventure. Lors de ces missions le joueur devra connaître parfaitement les monstres présents dans la zone afin de pouvoir mieux les traquer et les terrasser plus aisément.

Pour ce faire de nombreuses armes et armures seront à la disposition du joueur. Faites à base de composants de monstre, pour qu'il puisse avancer plus facilement dans son aventure. Si une mission venait à être trop dure pour lui, il pourrait faire appel à l'aide de partenaires présents sur le jeu en multijoueur, bien sûr cela renforcera les monstres présents

dans la mission mais le joueur aura le soutien de ses alliés. Le joueur sera amené à être témoin d'actes violents et de décors sinistres au cours de son aventure, cet univers se veut très réaliste.




Le jeu comporte des scènes de violences envers les monstres et envers le joueurs, des visuels très détaillés sont présent sur le maniement et la forme de certaines armes.

C'est donc un jeu non adapté à un jeune public.

---

# Test du jeu Rime

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 26 mai 2017
- Editeur : Six foot
- Développeur : Grey box Games
- Type de jeu : Jeu d'action/aventure
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC et Nintendo Switch
- Durée de vie : Environ 8 à 10 heures.

## RESUMÉ

Le joueur incarne un jeune garçon échoué sur une île déserte, il faudra l'explorer et résoudre des énigmes en se servant de




la lumière, des sons, de la perspective et même du temps. Ce jeu est adapté à un jeune public, en effet l'univers est dénué de violence . Il n'y a pas de langage vulgaire ni d'autre contenu choquant.

---

# Test du jeu Mario Odyssey

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 27 octobre 2017
- Editeur : Nintendo
- Développeur : Nintendo
- Type de jeu : Jeu d'Aventure, jeu de plateforme
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : Nintendo Switch
- Durée de vie : Environ 15 heures de jeu.

## RESUMÉ

Super Mario Odyssey est un jeu de plateforme où la princesse Peach a été enlevée par Bowser. Pour la sauver, Mario quitte le royaume Champignon à bord de l'Odyssey. Accompagné de Chappy, son chapeau vivant, il doit parcourir différents royaumes et tout faire pour vaincre, une nouvelle fois, le terrible Bowser. Le joueur va jouer dans différents niveaux, très colorés et farfelus. Il va devoir trouver des lunes afin




d'aider la princesse et ses amis du royaume champignon. Ce jeu Mario convient à tous les joueurs dans un monde joyeux et dans un style dessin animé. Ce jeu propose de l'amusement simple pour les plus jeunes et un petit challenge pour les joueurs plus expérimentés.

---

# Test du jeu Zelda Breath of the wild

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 3 mars 2017
- Editeur : Nintendo
- Développeur : Nintendo Entertainment
- Type de jeu : Jeu d'action/aventure
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : WII U, Nintendo Switch
- Durée de vie : Environ 70 heures

## RESUMÉ

Dans ce nouvel opus de la série Zelda, le héros Link se réveille après un sommeil de cent ans.

Ce jeu offre l'expérience d'un large monde à découvrir dans lequel le joueur est libre d'accomplir les objectifs qu'il souhaite. Il doit alors explorer le royaume d'Hyrule, à travers différents paysages (mer, montagne, plaine,

désert...) pour retrouver la mémoire il affronte de puissantes machines nommées « Gardiens » dans le but de vaincre Ganondorf et sauver Hyrule. Lors des combats, il n'y a pas de violence graphique. Il n'y a pas de langage vulgaire.




Jeu assez challengeant pour le joueur. En conséquence, le jeu n'est pas adapté aux plus jeunes.

---

# Test du jeu Ratchet & Clank

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 15 avril 2016
- Editeur : Sony
- Développeur : Insomniac Games
- Type de jeu : Jeu d'Action / Plateforme
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4
- Durée de vie : Environ 15 heures

## RESUMÉ

Ratchet & Clank offre une escapade vers un univers fantastique cartoonesque rempli d'humour. Le joueur navigue grâce à votre vaisseau de planètes en planètes et aide celles-ci à combattre les envahisseurs qui veulent détruire ces mondes. Le

joueur débloque au fil de sa progression tout un arsenal d'armes de plus en plus déjantées. Il est également possible d'améliorer ses armes et de leurs donner des apparences que l'on peut débloquer au cours de la partie.




Ce jeu est violent mais ne possède pas un langage grossier. Aucun contenu supplémentaire n'est disponible.

---

# Test du jeu Mirror's Edge : Catalyst

## L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 7 juin 2016
- Editeur : Electronic Arts
- Développeur : Dice
- Type de jeu : Jeu d'Action-Aventure / FPS
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC
- Durée de vie : Environ 20 heures



# RESUMÉ

Le joueur incarne une jeune acrobate du nom de Faith et parcourt la ville grâce à votre habilité et rapidité. Il grimpe aux murs, escalade les façades, il doit s'aider du décors de la ville pour progresser dans le jeu.



Ce jeu est violent mais ne possède pas de langage grossier. Il n'est pas adapté à un jeune public. Il n'y a pas de contenu supplémentaire à acheter.