


Test du jeu F1 2019

L'ESSENTIEL DU JEU

- **Type de jeu** : Course automobile
 - **Nombre de joueurs** : Jouable en solo et multijoueur en ligne
 - **Durée moyenne d'une partie** : En moyenne 20 minutes
 - **Modèle économique** : Payant à l'acquisition
-
- **Date de sortie** : 28 juin 2019
 - **Editeur** : Koch Media
 - **Développeur** : Codemasters
 - **PEGI** : 
 - **Plateformes** : PS4, Xbox One, PC

RÉSUMÉ

F1 2019 est le jeu officiel du championnat du monde de Formule 1. Cette dernière édition comprendra tous les tracés et pilotes officiels de cette année de championnat.




F1 2019 est une **simulation de course de F1 très pointue**. Si l'on ne relève **aucune forme de violence graphique ou verbale**, c'est une simulation réaliste à ne pas mettre entre toutes les mains. Il est néanmoins possible d'activer de nombreuses aides

à la conduite pour faciliter le pilotage. Un mode de jeu en ligne permet d'affronter d'autres joueurs, mais il n'est pas possible d'interagir avec eux outre mesure.

Test du jeu Kingdom Hearts III

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : janvier 2019
- Editeur : Square Enix
- Développeur : Square Enix
- Type de jeu : Action/RPG
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC
- Durée de vie : 2 heures
- Modèle économique : payant à l'acquisition

RESUMÉ

Kingdom Hearts III est un jeu de rôle japonais. Le démoniaque Maître Xehanort souhaite déclencher une guerre des Keyblades. Aux côtés de Sora et ses alliés, la mission du joueur est de partir à la recherche des sept Gardiens de la Lumière. Avec

leur aide, ils pourront rétablir la paix.



Kingdom Hearts III propose un mélange d'univers entre les mondes Disney et des environnements plus classiques des jeux d'aventure. La jouabilité est très assistée, ce qui peut le rendre amusant même pour un joueur peu habitué au genre. S'il s'agit de combattre des ennemis (monstres cartoonesques, principalement), il s'adapte tout à fait à un jeune public, sans effusions de sang ni images violentes. Toutefois, son scénario alambiqué pourrait s'avérer trop dense pour les moins de 10 ans, sans compter certains sujets abordés, comme la mort par exemple.

Test du jeu Sekiro Shadows Die Twice

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : mars 2019
- Editeur : Activision
- Développeur : From Software
- Type de jeu : Jeu de rôle-action à la troisième personne
- PEGI : **18**
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC

- Durée de vie : 30 minutes entre deux sauvegardes en moyenne
- Modèle économique : payant à l'acquisition

RESUMÉ

Sekiro Shadows Die Twice est un jeu d'action qui envoie le joueur dans le Japon féodal, à la fin du XVIème siècle. Il incarne « le Loup à un bras » : un étrange samouraï équipé de son katana et d'une prothèse en guise de main gauche, qui cache plusieurs armes comme une hache ou un lance-flammes. Le but : retrouver un jeune seigneur qui a été kidnappé.



Par son approche réaliste des combats, Sekiro Shadows Die Twice met régulièrement en scène des phases de mise à mort au rendu visuel sanglant. Son bestiaire propose aussi de nombreux adversaires fantomatiques, des créatures sans tête et autres morts-vivants. Il ne dispose ni de micropaiements, ni de boutique intégrée, ni d'aucune fonctionnalité en multijoueur.

Test du jeu Horizon Zero Dawn

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 01 Mars 2017
- Editeur : Sony Interactive Entertainment

- Développeur : Guerrilla Games
- Type de jeu : Jeu de action
- PEGI : +16
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4
- Durée de vie : Environ 25 heures de jeu.

RESUMÉ

Horizon: Zéro dawn est un jeu en exclusivité PS4. Il se déroule dans un monde ouvert post apocalyptique luxuriant. Le joueur incarne Aloy une femme qui a pour but de rétablir la paix parmi les hommes. Elle affronte des créatures mécaniques colossales qui dominent les terres arrachées à l'humanité. Avec son agilité et sa vitesse Aloy tente de protéger ses proches de cette menace. Lors de son aventure le joueur peut augmenter ses compétences de lui-même ou grâce à ses armes ou



armures. Malgré un univers de science-fiction, le jeu se veut réaliste. La violence est présente lors des combats et une bonne connaissance de l'environnement va permettre au joueur de pouvoir avancer beaucoup plus aisément dans le jeu. De plus des phases d'infiltration sont présentes, le gameplay est

donc complexe. C'est un jeu difficile et accessible au plus de 16 ans.

Test du jeu God of War

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 20 Avril 2018
- Editeur : Sony Interactive Entertainment
- Développeur : Sony Santa Monica
- Type de jeu : Jeu d'action/aventure
- PEGI : +18
- Nombre de joueurs : Solo
- Plateformes : PS4
- Durée de vie : Environ 30 heures.


RESUMÉ

God of War est un jeu qui révèle l'histoire des dieux. Dans ce dernier opus le joueur incarne le dénommé Kratos originaire de la Grèce Antique, les décors et personnages sont donc issus de ce thème. À travers sa quête principale le joueur va affronter de nombreux ennemis sur sa route afin de pouvoir avancer. Il sera accompagné d'un enfant qui deviendra son "élève". Dieux vivants, monstres ou abominations de la nature sont les adversaires des Dieux. Le joueur peut améliorer les capacités de son personnage et changer d'armure. Le jeu comporte des scènes d'une très grande violence lors des combats et s'avère réaliste. Le gameplay se résume à avancer parmi les environnements et à combattre ses ennemis. Lors des fins de combat contre les boss le joueur va être amené à une phase de QTE (Quick event Time) afin de clôturer le combat.



Test du jeu MONSTER HUNTER WORLD

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 26 Janvier 2018
- Editeur : Capcom
- Développeur : Capcom
- Type de jeu : Jeu d'action/ aventure
- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo et multijoueur
- Plateformes : PS4, Xbox One
- Durée de vie : Plus de 50h de jeu.

RESUMÉ

Dernier opus de la série des "Monster Hunter", le jeu va transporter le joueur dans l'univers emblématique de la série. Dans un décor qui mélange à la fois la préhistoire et différents éléments modernes, le joueur devra faire face à plusieurs types de monstres qu'il rencontrera au cours de son aventure. Lors de ces missions le joueur devra connaître parfaitement les monstres présents dans la zone afin de pouvoir mieux les traquer et les terrasser plus aisément.

Pour ce faire de nombreuses armes et armures seront à la disposition du joueur. Faites à base de composants de monstre, pour qu'il puisse avancer plus facilement dans son aventure. Si une mission venait à être trop dure pour lui, il pourrait faire appel à l'aide de partenaires présents sur le jeu en multijoueur, bien sûr cela renforcera les monstres présents dans la mission mais le joueur aura le soutien de ses alliés. Le joueur sera amené à être témoin d'actes violents et de décors sinistres au cours de son aventure, cet univers se veut

très réaliste.



Le jeu comporte des scènes de violences envers les monstres et envers le joueurs, des visuels très détaillés sont présent sur le maniement et la forme de certaines armes.

C'est donc un jeu non adapté à un jeune public.

Test du jeu Destiny 2

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 6 septembre 2017
- Editeur : Activision
- Développeur : Bungie Studios, High moon studios, vicarious visions
- Type de jeu : Jeu de tir
- PEGI : **16**
- Nombre de joueurs : Multijoueur
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC
- Durée de vie : Illimité.

RESUMÉ

Le jeu prend place dans un univers spatial futuriste, dans lequel le joueur incarne un gardien, un élu qui détient des pouvoirs grâce au VOyageur, une entité divine. La Légion rouge qui sont les ennemis de la galaxie envahissent le territoire des gardiens, attaquent et enferment le voyageur, ce qui prive


les gardiens de territoire et de pouvoirs. L'aventure du jeu consiste à sauver le gardien, récupérer la cité et triompher de la légion rouge. Le joueur devra donc voyager à travers tout le système solaire pour organiser une résistance. Chaque planète dispose de missions en tout genre, certaines scénarisées, il pourra aussi explorer, et y trouver des événements publics auxquels tous les joueurs à proximité peuvent participer sans être forcément groupés, comme des boss par exemple. Il trouvera au cours de son aventure des objets qui amélioreront ses statistiques et lui permettront d'accéder à un contenu de plus haut niveau. Le jeu dispose aussi d'un système de PVP (joueur contre joueur) dans de diverses cartes ou 8 joueurs s'affrontent en équipe de 4 avec la possibilité de faire des parties classées. Le jeu ne dispose pas d'achat en jeu. Il reste assez mature dans son design et son univers global, au delà du scénario, ce qui témoigne d'une certaine violence qui n'est pas adapté pour un jeune enfant.



LEGO Star Wars : The Force Awakens

L'ESSENTIEL DU JEU

- Date de sortie : 28 juin 2016
- Editeur : Warner Bros. Interactive Entertainment, Feral Interactive
- Développeur : Traveller's Tales, TT Games, Feral Interactive
- Type de jeu : Jeu de Action, Aventure

- PEGI : 
- Nombre de joueurs : Solo et coopération
- Plateformes : PS4, Xbox One, PC, 3DS, WII U, IOS, Android
- Durée de vie : 20-25h.

RESUMÉ

Lego Star Wars: The Force Awakens est un jeu d'action basé sur le film. Le joueur parcourt toute l'histoire du film Star Wars dans l'univers lego en combattant "L'Empire", il doit résoudre des puzzles sur plusieurs niveaux et construisant des objets pour les résoudre.



Ce jeu est parfait pour les enfants de plus de 7 ans.